



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI COSENZA

Settore Civile

IL GIUDICE DI PACE

-visto il ruolo delle udienze ed il proprio carico di lavoro;
dispone

la chiamata **con la presenza fisica** degli Avvocati costituiti, dei seguenti processi civili previsti per l'udienza del **05 dicembre 2023**:

01) TRATTAZIONE

RG. n. 2386 / 2021 – Fa. Ant. / Unip. Ass.	
Ora inizio: 09:30	Ora termine

02) TRATTAZIONE

RG. n. 1886 / 2021 – Fot. Di Gio. An. / Prog. P Gio. di Gio. Fed.	
Ora inizio 09:40	Ora termine

03) TRATTAZIONE

RG. n. 2034 / 2021 – Conf. Co. / Com. di Co.	
Ora inizio: 09:50	Ora termine

04) TRATTAZIONE

RG. n. 4817 / 2021 – Fac. Pie. / Co. Di Co.	
Ora inizio 10:00	Ora termine

05) TRATTAZIONE

RG. n. 794 / 2022 – Ag. Ad. Srls / Co. Di Co.	
Ora inizio: 10:10	Ora termine

06) TRATTAZIONE

RG. n. 847 / 2022 – Sta. Tho. Ant. / Co. Di Co.	
Ora inizio 10:20	Ora termine

07) TRATTAZIONE

RG. n. 979 / 2022 – Sca. Ant. / Co. Di Co.	
Ora inizio 10:30	Ora termine

08) TRATTAZIONE

RG. n. 1294 / 2022 – Spad. Fra. / En. G. e Lu. Spa	
Ora inizio 10:40	Ora termine

09) TRATTAZIONE SCRITTA CON NOTE

RG. n. 4680 / 2022 – Ma. Ant. / Sa. Ass. Spa	
Ora inizio 10:40	Ora termine

10) TRATTAZIONE

RG. n. 5089 / 2022 – Alg. Ma. / A.d.E.R.	
Ora inizio 10:50	Ora termine

11) TRATTAZIONE

RG. n. 5219 / 2022 – Te. Deb. / Co. Di Re.	
Ora inizio 11:00	Ora termine

12) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4707 / 2023 – Cicc. Ant. / Pre. Co.	
Ora inizio 11:10	Ora termine

13) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4740 / 2023 – Sant. Ant. / Pre. Di Co.	
Ora inizio 11:20	Ora termine

14) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5274 / 2022 – Lir. Ri. / Pref. di Co.	
Ora inizio 11:30	Ora termine

avvisa i difensori

-che in caso di deduzioni difensive complesse è gradita la redazione con il sistema “note d’udienza” per accelerare la trattazione dei processi;

-che ciascun processo sarà chiamato all’orario indicato nell’aula di udienza n.14, sita al piano QUARTO dei locali dell’Ufficio del Giudice di Pace in Cosenza.

Si comunichi.

Cosenza lì 03 dicembre 2023.

Il Giudice di pace
F.to *dott. Domenico Suma*