



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI COSENZA

Settore Civile

IL GIUDICE DI PACE

-visto il ruolo delle udienze ed il proprio carico di lavoro;
dispone

la chiamata **con la presenza fisica** degli Avvocati costituiti, dei seguenti processi civili previsti per l'**udienza del 28 novembre 2023**:

01) DISCUSSIONE

RG. n. 5461 / 2020 – Pass. Fru. / Com. di Co.	
Ora inizio: 09:30	Ora termine

02) PRECISAZIONE CONCLUSIONI

RG. n. 1931 / 2021 – Med. Ca. / Con. Ass. Spa	
Ora inizio 09:40	Ora termine

03) PRIMA UDIENZA

RG. n. 671 / 2022 – Cost. Vlad. Edu. / A.d.E.R.	
Ora inizio: 09:50	Ora termine

04) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4968 / 2022 – Co. Cat. / Group. Ass.	
Ora inizio 10:00	Ora termine

05) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5020 / 2022 – Me Fau. / A.d.E.R.	
Ora inizio: 10:10	Ora termine

06) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5056 / 2022 – Conf. Cal. / A.d.E.R.	
Ora inizio 10:20	Ora termine

07) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5058 / 2022 – Min. Mart. Ma. Gra. / Mun. SpA	
Ora inizio 10:30	Ora termine

08) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5161 / 2022 – Cap. Bar. / A.d.E.R.	
Ora inizio 10:40	Ora termine

09) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5163 / 2022 – Tro. It. / Mol. Gab.	
Ora inizio 10:50	Ora termine

10) TRATTAZIONE

RG. n. 5181 / 2022 – Verr. Fra. / A.D.E.R.	
Ora inizio 11:00	Ora termine

11) PRECISAZIONE CONCLUSIONI

RG. n. 5182 / 2022 – Verr. Fra. / A.D.E.R.	
Ora inizio 11:10	Ora termine

12) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5206 / 2022 – Pre. An. / Com. di Co.	
Ora inizio 11:20	Ora termine

13) PRIMA UDIENZA

RG. n. 5410 / 2022 – Verc. Ant. / Pref. di Co.	
Ora inizio 11:25	Ora termine

14) TRATTAZIONE

RG. n. 5458 / 2022 – Batt. Ros. / A.D.E.	
Ora inizio 11:30	Ora termine

avvisa i difensori

-che in caso di deduzioni difensive complesse è gradita la redazione con il sistema “note d’udienza” per accelerare la trattazione dei processi;

-che ciascun processo sarà chiamato all’orario indicato nell’aula di udienza n.14, sita al piano QUARTO dei locali dell’Ufficio del Giudice di Pace in Cosenza.

Si comunichi.

Cosenza lì 22 novembre 2023.

Il Giudice di pace
F.to *dott. Domenico Suma*