



UFFICIO DEL GIUDICE DI PACE DI COSENZA

Settore Civile

IL GIUDICE DI PACE

-visto il ruolo delle udienze ed il proprio carico di lavoro;
dispone

la chiamata **con la presenza fisica** degli Avvocati costituiti, dei seguenti processi civili previsti per l'**udienza del 17 ottobre 2023**:

01) PRECISAZIONE CONCLUSIONI

RG. n. 2146/2020 – Molf. Ma. C/ Unip. Ass. SpA	
Ora inizio 09:30	Ora termine

02) PRECISAZIONE CONCLUSIONI

RG. n. 4394/2020 – Pi. Rob. c/ Po. It. SpA	
Ora inizio: 09:40	Ora termine

03) TRATTAZIONE

RG. n. 2169/2021 – Lomb. Ang. c/ Unip. Ass. SpA	
Ora inizio: 09:50	Ora termine

04) PRIMA UDIENZA

RG. n. 2883/2021 – Sca. Ang. c/ All. Ass. SpA	
Ora inizio 10:00	Ora termine

05) TRATTAZIONE

RG. n. 4244/2021 – Mand. Pie. Pao. c/ Gen. It. SpA	
Ora inizio 10:10	Ora termine

06) TENTATIVO CONCILIAZIONE

RG. n. 5042/2021 – Cann. Ma. c/ Fil. Ett.	
Ora inizio 10:20	Ora termine

07) TRATTAZIONE

RG. n. 1924/2022 – Col. Gio. c/ Aterp	
Ora inizio: 10:30	Ora termine

08) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4380/2022 – Car. Fre. Do. c/ Aut. SpA	
Ora inizio 10:40	Ora termine

09) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4392/2022 – Spad. Fra. c/ A.d.E.R.	
Ora inizio 10:50	Ora termine

10) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4438/2022 – In Sup. Srls c/ Tea. Sy. SpA	
Ora inizio 11:00	Ora termine

11) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4488/2022 – Stra. Ros. c/ Co. di Co.	
Ora inizio: 11:10	Ora termine

12) PRIMA UDIENZA

RG. n. 4552/2022 – Farm. S. Mat. d. C.V. c/ Farm. D. J. Snc	
Ora inizio 11:20	Ora termine

avvisa i difensori

-che è gradita la redazione del preverbale con il sistema “note d’udienza” per accelerare la trattazione dei processi;

-che è altresì gradita copia cartacea di cortesia degli atti depositati telematicamente, almeno per i procedimenti cartacei già pendenti prima della “riforma Cartabia” ;

-che ciascun processo sarà chiamato all’orario indicato nell’aula di udienza n.14, sita al piano QUARTO dei locali dell’Ufficio del Giudice di Pace in Cosenza.

Si comunichi.

Cosenza lì 12 ottobre 2023.

Il Giudice di pace
F.to *dott. Domenico Suma*